

## 6. GOOGLE EARTH



### Čo už vieme

Vďaka *Google Earth* môžeme cestovať aspoň virtuálne. Najnovšia verzia *Google Earth* funguje priamo v internetovom prehliadači a okrem toho, že v ňom môžeš skúmať ľubovoľné miesta na Zemi, môžeš si pozrieť aj množstvo výborných interaktívnych mapových prezentácií. Všetky nájdeš v časti Cestovateľ. A niečo podobné si môžeš vytvoriť aj ty.



### Úloha 1

Pomocou politickej mapy v atlase zisti geografické súradnice daných miest: New York, Tokyo, Rio de Janeiro, Sydney a Londýn. Následne si tieto hodnoty over v *Google Earth*. Odôvodni prípadné rozdiely medzi zistenými hodnotami.

P. č.	Mestá	Atlas – politická mapa		Google Earth	
		Geografická šírka	Geografická dĺžka	Geografická šírka	Geografická dĺžka
1.	New York				
2.	Tokyo				
3.	Rio de Janeiro				
4.	Sydney				
5.	Londýn				

Záver:

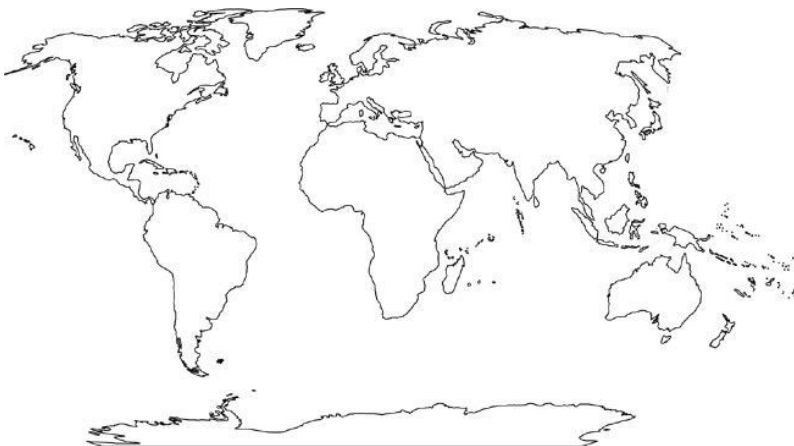
.....

.....



### Úloha 2

Pomocou čísel zakresli polohu miest z 1. úlohy do mapy.





### Úloha 3

Vytvor mapový príbeh 10 miest v *Google Earth*.

**Téma:** ľubovoľná (pamiatky UNESCO vo svete, pamiatky v našom meste, hlavné mestá Európy, ...)

**Pomôcky:** tablet, internet, *Google Earth*

#### Postup:

1. Otvor *Google Earth* v internetovom prehliadači *Chrome* na adrese [earth.google.com/web](http://earth.google.com/web) a počkaj, kým sa načíta.

2. Klikni na ikonku *Projekty* v ľavom ovládacom paneli.

3. Vyber možnosť *Vytvoriť nový projekt*.

4. Vyber si *Nový objekt* a zvol si, čo chceš do mapy pridať:

- *Pridať značku miesta*
- *Nakresliť čiaru alebo tvar*
- *Hľadať miesto, ktoré chcete pridať*

5. Ak si vyberieš *Pridať značku miesta*, umožní ti to pridávať body do mapy. Bod môžeš umiestniť na ľubovoľné miesto na Zemi.

6. Pridaný bod môžeš upraviť pomocou ikonky ceruzky – *Upraviť miesto*.

7. Pri editácii tvojich miest na mape máte možnosť pridať k nim fotografie či obrázky. Klikni na *ikonku fotky* a nahraj fotografie, ktoré nájdeš priamo na *Google*.

8. V *textovom editore* môžete pridať bližší opis (text) svojim miestam na mape.

9. Svoj projekt si môžeš kedykoľvek spustiť a pozrieť si, ako zatiaľ vyzerá. Stačí kliknúť na *Ukážka prezentácie*.

